

Aprob publicarea pe site-ul
ISJ Mureș
inspector școlar general

Nr. 3720 din 14.05.2019



CĂTRE UNITĂȚILE DE ÎNVĂȚĂMÂNT CU NIVEL GIMNAZIAL ȘI LICEAL

În atenția profesorilor de limba și literatura română și de informatică

Liceul Teoretic de Informatică „Grigore Moisil” Iași, în parteneriat cu Inspectoratul Școlar Județean Iași și Muzeul Literaturii Române Iași, anunță desfășurarea celei de-a XII-a ediții a Concursului național interdisciplinar LITERATURA ROMÂNĂ ÎN DIMENSIUNE VIRTUALĂ, concurs inclus în Calendarul Concursurilor Naționale Școlare organizate în anul școlar 2018-2019, fără finanțare M.E.N. la capitolul 2, poziția 78.

Competiția are rolul de a valorifica performanțele elevilor de gimnaziu și liceu în utilizarea computerului, precum și a potențialului creativ și imaginativ, într-un demers personalizat de abordare a specificului cultural și literar național. Proba constă într-o prezentare POWER POINT (numai pentru elevii de gimnaziu), film documentar realizat în: FLASH, Ulead Video Studio, Windows Movie Maker, Website realizat cu: Macromedia Dreamweaver, PHP și MySQL, sau soft educațional, care să surprindă o personalitate a literaturii române sau a cărei activitate este legată de contextul național, un fenomen artistic/cultural, o tradiție autentică etc., urmărind una din următoarele secțiuni:

1. **Reconstituiri** - case memoriale și așezăminte culturale, alte repere din geografia spirituală a României.
2. **Impact cultural** – incursiuni biografice, contribuții la întemeierea/dezvoltarea patrimoniului cultural național, altele decât cele literare.
3. **Destin literar** - abordări monografice, exegeze, receptare critică, interpretări etc.
4. **Pecețile tradiției** – muzee ale satului, muzee etnografice etc; evocarea contribuției unor culegători de folclor; prezentarea unor tradiții, obiceiuri etc. din diferite regiuni ale spațiului românesc.

Programa concursului respectă curriculum extins pentru clasele V–XII la limba și literatura română, iar la informatică implică abilitățile de operare în programele Power Point, Website

(Dreamweaver, PHP, MySQL), Film (Ulead Video Studio, Windows Movie Maker, FLASH sau altele, la alegerea participanților).

Echipajele se înscriu la instituția organizatoare (Liceul Teoretic de Informatică „Grigore Moisil” Iași, strada Petre Andrei nr. 9, cod poștal 700495), prin expedierea în format electronic a proiectului, însoțit de fișa de înscriere (vezi anexa), până pe data de 10 iunie 2019, sau la adresa literatura.virtuala@gmail.com. Jurizarea proiectelor va avea loc pe 12 iunie, iar rezultatele vor fi afișate pe site-ul liceului. Participarea la etapa națională este indirectă.

Persoană de contact: prof. Anca Narcisa Adochiei, Liceul Teoretic de Informatică ”Grigore Moisil” Iași, email narcisa.leizeriuc22@yahoo.com.

Vă mulțumim pentru implicare și vă dorim succes!

Inspector școlar general.

prof. dr. ~~Genoveva~~ Aurelia FARCAȘ



Inspectori școlari pentru limba și literatura română,

prof. Mihaela APETROAE

prof. Mihai-Cezar ZAHARIA

FORMULAR DE ÎNSCRIERE LA ETAPA NAȚIONALĂ
A CONCURSULUI „LITERATURA ROMÂNĂ ÎN DIMENSIUNE VIRTUALĂ”

Iași, ediția 2018-2019

Colegiul/ Liceul.....cu sediul în.....,
str....., nr....., județul.....,
reprezentat prin dl/dna profesor....., în calitate de
coordonator al echipei de proiect, se înscrie la Concursul Național „LITERATURA ROMÂNĂ ÎN
DIMENSIUNE VIRTUALĂ” cu lucrarea.....
....., la
secțiunea.....
.....

Componenta echipei de proiect (1-2 profesori și 2- 4 elevi, cu menționarea clasei):

profesor de limba și literatura română.....

profesor de informatică

Elevi:

1.....

2.....

3.....

4.....

Director,